



ACS-AKR SIMCUP TICINO SEASON 3

Intro e Format

Promoter, Patrocinio ed organizzazione: AKR eSport ASD, A.C.S. Ticino, eSport Master, MatrixVR Lugano

Official Name: SIMCUP TICINO.

Claim: La pista vera ti attende.

COSTI partecipazione, allenamenti e Challenge

Costo di partecipazione, una tantum, intero campionato e gara finale, 69 fr.

Allenamenti a costi scontati sono:

- ~~16,5.-Fr.~~ -> 15.-Fr. per 15 minuti di sessione (+8.- Fr. sim dinamico),
- ~~19,5.-Fr.~~ -> 18.-Fr. per 20 minuti di sessione (+10.- Fr. sim dinamico),
- ~~29,5.-Fr.~~ -> 25.-Fr. per 30 minuti di sessione (+15.- Fr. sim dinamico),
- ~~54.-Fr.~~ -> 49.- Fr. per 1 ora (+25 fr. sim dinamico).
- Le sessioni si possono suddividere cambiando vettura in qualsiasi momento (se il cambio vettura porta via tempo, sarà comunque scalato dal tempo generale).

N.B.: per partecipare al SIMCUP i costi sono netti già scontati. Le sessioni di allenamento NON danno diritto ai timbri sulla tessera ne coin per i clienti registrati.

PREMI

L'Automobile Club Svizzero - sezione Ticino, promotore del Challenge, anche per la terza edizione, mette in palio per tutti i partecipanti, NON soci, l'adesione Classic per un anno, dalla quale potrà beneficiare tutta l'economia domestica.

Ogni Challenge mensile, prevede inoltre premi per i primi tre classificati di ogni Categoria, offerti dalle aziende partner. I premi saranno comunicati mensilmente.

Questi i premi in palio per la finalissima:

- 4 Sessioni da 25 minuti in pista vera, con auto da decidere (valore 500/800 EURO cad), così suddivise: 3 Sessioni per la categoria PRO, 1 Sessioni per la categoria PRO-AM,
- 4 ticket sconto del 50% per le stesse sessioni da 25 minuti, stessa auto e stesso giorno, riservato ai finalisti.
- 8 ticket sconto 20% per gli iscritti che hanno disputato almeno 4 challenge mensili.

La sessione in pista vera comprende: accesso al paddock della pista (con 2 accompagnatori), Box privato, costo pista, benzina, gomme, utilizzo auto come pilota, coach per il corso di guida introduttivo, briefing iniziale, catering informale e soft drink.

E' consigliato avere il proprio abbigliamento sportivo, ovvero tuta, scarpe da guida, guanti e casco. In caso di mancanza, sarà necessario prenotare il tutto, che sarà fornito gratuitamente.

La direzione si riserva di aggiungere ulteriori premi, per i vari challenge mensili, nonché per la finale, anche durante lo svolgimento del challenge. Eventuali variazioni, saranno sempre in migliorìa.



Regolamento

1. Per garantire omogeneità di prestazione, parità di simulatori di guida e per dare a tutti la possibilità di competere a pari livello con gli altri, l'evento si disputa esclusivamente presso il centro simulazione dell'associazione sportiva AKR TEAM ASD, presso il Matrix VR di Lugano. Non è prevista la possibilità di partecipare da casa o altrove.
2. La partecipazione è riservata ai soli soci A.C.S., con età minima di 14 anni e 1,2 mt. di altezza. Per le sessioni in pista vera (premio finale), l'età minima è 16 anni, con accompagnatore.
3. Per i non soci ACS, la tessera Junior per un anno costa 49 FR. Anche per questo 3° Challenge, è OFFERTA gratuitamente da ACS TICINO.
4. Gli iscritti saranno suddivisi nelle tre categorie di cui sotto, in relazione ai tempi sommati, ottenuti nelle prime due gare, Maggio e Giugno. Le classifiche così suddivise, saranno quindi stilate nei primi giorni di Luglio.
5. Retroattivamente saranno quindi assegnati i punti, per le prime due gare disputate, valevoli per il campionato SIMCUP Ticino S2, così suddiviso:
 - a) punti 30 al 1° classificato
 - b) punti 27 al 2°
 - c) punti 24 al 3°
 - d) punti 21 al 4°
 - e) punti 18 al 5°
 - f) punti 16 al 6°
 - g) punti 14 al 7°
 - h) punti 12 al 8°
 - i) punti 10 al 9°
 - j) punti 8 al 10°
 - k) punti 6 al 11°
 - l) punti 4 al 12°
 - m) punti 3 al 13°
 - n) punti 2 al 14°
 - o) punti 1 al 15°

E' sempre consentito iscriversi successivamente, e disputare le prime due gare anche nei mesi successivi. In questo caso, il piazzamento entrerà nella classifica generale, e darà diritto allo stesso punteggio di cui sopra. Rimane salvo il fatto che i precedenti piloti, manterranno i punti assegnati, nel momento in cui hanno registrato il loro tempo.

6. In relazione alla somma dei 2 tempi migliori ufficiali, si sarà assegnati ad una categoria tra PRO, PRO-AM e Esordienti-AM, e quindi si accederà alla relativa classifica mensile.
7. Il metodo per dividere i piloti nelle categorie, sarà lo scarto dal migliore tempo di riferimento, con la regola del 101% - 102% (derivata dal regolamento FIA internazionale), con questa suddivisione:
8. **Categoria PRO:** distacco entro 101%,
9. **Categoria PRO-AM:** distacco entro 102%, compreso



10. **Categoria Esordienti-AM:** distacco oltre 102%
11. Nel momento in cui si è assegnati ad una categoria, questa sarà valida per tutto il challenge.
12. I piloti iscritti, facenti parte di team SimRacing con all'attivo risultati, ad esempio del team AKR Simracing ASD, saranno assegnati d'ufficio alla categoria PRO. Ci non toglie l'obbligo di disputare le due gare iniziali, valevoli per la pre-qualifica.
13. Ogni challenge ha una durata mensile. Sono previste 2 Pre qualifiche, 2 Hot Lap, 1 Hot Stint in modalità time attack, quindi da soli in pista, senza avversari, ed UNA gara contro IA, intelligenza artificiale - auto guidate dal computer. Auto, pista, simulatore utilizzato e modalità di challenge, sono dettagliate nel calendario ufficiale, allegato. Eventuali modifiche al calendario saranno comunicate tempestivamente anche via mail agli iscritti.
14. L'assetto delle vetture sarà sempre fisso e le condizioni di pista sono uguali per tutti. La categoria PRO, correrà in modalità PRO. La categoria PRO-AM potrà scegliere se correre in modalità PRO o Intermedio. La categoria AM, potrà scegliere se correre in modalità Intermedio o Base.
15. Ogni mese è possibile disputare 1 sola prova cronometrata per ogni settimana, **a prezzo fisso (vedi sopra per sessioni da 15 o 30 minuti)** per un massimo di 4 tentativi al mese. I 30' minuti riguarda non la gara di Settembre, contro l'AI. In questa terza edizione si è deciso di introdurre un COEFFICIENTE DI TEMPO, per i tentativi mensili, così organizzato:
 - 15.1. Settimana 1: Sessioni normali 15'=15', 30'=30'
 - 15.2. Settimana 2: Sessioni ridotte 15'=13', 30'=26'
 - 15.3. Settimana 3: Sessioni ridotte 15'=11', 30'=22'
 - 15.4. Settimana 4: Sessioni ridotte 15'=10', 30'=20'
16. Per ogni challenge, si avrà il totale del tempo previsto tentativo e sarà preso sempre il miglior tempo tra quelli disputati. All'inizio della sessione, il pilota DOVRA' PRIMA comunicare al direttore di gara, che questa sarà quella per lui ufficiale cronometrata di quella settimana. In nessun caso sarà possibile dare questa indicazione dopo avere iniziato la sessione.
17. **Le sessioni si disputeranno a tempo netto, quindi al termine del tempo previsto, la sessione sarà considerata conclusa.**
18. Per la gara di Settembre, sarà registrato il tempo migliore ottenuto sul giro, a cui si toglierà 1 secondo per ogni posizione migliorata rispetto alla decima, in ordine inverso, così dettagliato:
 - 18.1.P1: -10 secondi
 - 18.2.P2: -8 secondi
 - 18.3.P3: -7 secondi
 - 18.4.P4: -6 secondi
 - 18.5.P5: -5 secondi
 - 18.6.P6: -4 secondi
 - 18.7.P7: -3 secondi
 - 18.8.P8: -2 secondi
 - 18.9.P9: -1 secondi

Quindi se si arriva al termine della gara di 20 minuti ed il migliore tempo è di 2'05,341", in 4 posizione, il tempo valido per il challenge sarà 1'59,341"



19. A partire da Luglio compreso, sarà introdotto anche il B.O.P. Balance of performance, con l'aggiunta di zavorra, mese per mese, ai primi tre piloti di ogni challenge mensile. La zavorra sarà "ereditata" mese per mese, con un massimo di 200Kg., fino al termine del Challenge, secondo questo dettaglio:
 1. P1 challenge mensile: + 50Kg
 2. P2 challenge mensile: + 30Kg
 3. P3 challenge mensile: + 20Kg
20. Sarà sempre possibile, fare tutte le sessioni di allenamento desiderate, anche per la pre-qualifica, NON cronometrate, che in nessun caso potranno diventare tempi ufficiali.
21. Per le successive edizioni del Challenge, i primi tre di ogni categoria, avranno accesso di diritto alla categoria superiore, se possibile. Sulla base di questo punto viene introdotto un ranking piloti allegato. I piloti soggetti a ranking devono comunque effettuare le "pre-qualifiche", per ottenere i punti in palio ed accedere ai challenge mensili.
22. Qui di seguito il punteggio assegnato per ogni Challenge mensile, in base alla posizione di arrivo della classifica definitiva mensile:
 - a) punti 30 al 1° classificato
 - b) punti 27 al 2°
 - c) punti 24 al 3°
 - d) punti 21 al 4°
 - e) punti 18 al 5°
 - f) punti 16 al 6°
 - g) punti 14 al 7°
 - h) punti 12 al 8°
 - i) punti 10 al 9°
 - j) punti 8 al 10°
 - k) punti 6 al 11°
 - l) punti 4 al 12°
 - m) punti 3 al 13°
 - n) punti 2 al 14°
 - o) punti 1 al 15°
23. Anche quest'anno la stagione prevede la possibilità di portare i simulatori di guida NEROFORTE di Matrix VR, presso la sede dello sponsor del mese, nel contesto di un evento speciale. I piloti che disputeranno la loro sessione cronometrata, durante questi eventi, otterranno 2 punti in più, valido ai fini della classifica finale del campionato, così suddivisi: 1 punto di partecipazione, 1 punto se il best lap è stato registrato presso lo
24. Ai fini della classifica finale saranno considerate, le prime due gara di pre-qualifica ed i 3 migliori risultati ottenuti, cancellando quindi il peggiore risultato sui 4 challenge previsti, se si sono disputati tutti i challenge mensili. In ogni caso, si avrà diritto all'accesso alla finale solo se si sono disputate almeno 3+2 challenge, dei 4+2 previsti.



25. Accederanno alla finalissima i primi 8 piloti di ognuna delle tre categorie: PRO, PRO-AM ed AM. sponsor, ai quali sarà inviato un invito personale.
L'evento sarà disputato con tre gare su pista di 1 ora, una gara per ogni categoria. Le modalità e la suddivisione delle gare, saranno comunicate con largo anticipo. In caso di ex equo, passeranno i piloti con i migliori risultati nelle 2 pre-qualifiche,
26. Le tre finalissime, si disputeranno tutte al centro AKR eSport, di Lugano-Davesco gratuitamente, come da calendario allegato, con diretta streaming su canale Twitch.tv di Matrix VR eSport Area, con commentatori professionisti e regia.
27. Qui di seguito il punteggio assegnato per le gare della finalissima, punti che si andranno a sommare a quelli ottenuti nei Challenge mensili:
- a) punti 30 al 1° classificato
 - b) punti 27 al 2°
 - c) punti 24 al 3°
 - d) punti 21 al 4°
 - e) punti 18 al 5°
 - f) punti 16 al 6°
 - g) punti 14 al 7°
 - h) punti 12 al 8°
28. Il Regolamento specifico per la gara finale, sarà comunicato dalla direzione per tempo, e comunque sarà derivato dai regolamenti e codice sportivo (FIA CODE Appendix L, ACS Sport e RDS Motorsport Simulation eSport),
29. Per la gara finale è possibile utilizzare livree personalizzate. Come previsto dal RDS Esport, non sono però ammesse livree che turbino la pubblica morale, con contenuti sessisti, razzisti, a sfondo sessuale, politico, religioso, o che creino danno ad ACS e/o all'organizzatore. Ogni livrea è comunque sottoposta ad approvazione ad insindacabile giudizio della giuria e dovrà inserire i loghi obbligatori che saranno indicati. Anche per questo caso, il regolamento specifico sarà comunicato per tempo. Per la gestione (che non comprende la realizzazione) delle livree personalizzate, è necessario versare un contributo di 150 CHF, almeno 15 gg. prima della data della finale.
30. Iscrivendosi al Challenge, si accetta in toto il presente regolamento e ci si impegna a mantenere un comportamento sportivo, per tutta la durata del Challenge, sia dentro che fuori dal centro simulazione, nonché in tutta l'eventuale comunicazione sui vari canali mediatici, vivi compresi i social network. Un comportamento antisportivo, sarà sanzionato ad insindacabile giudizio della direzione sportiva, arrivando anche alla squalifica, nei casi più gravi.
31. La direzione si riserva il diritto di apportare modifiche, aggiunte, variazioni al suddetto documento, qualora si rendesse necessario, ed a suo insindacabile giudizio, dandone comunicazione via mail ai partecipanti e presso il centro Simulazione, ove una copia del presente documento, sarà sempre disponibile, in forma aggiornata.

Thanks a lot for your attention.

Automobile Club Svizzero
Sezione Ticino
Via Dufour 1 CH-6901 Lugano
Telefono +41 91 922 01 21
Fax +41 91 923 69 69

AKR eSport ASD.
Via alle Brughetto, 17
CH-6918 Lugano
Telefono +41 77 963.15.55



ACS-AKR SIMCUP TICINO SEASON 2

CALENDARIO GARE.

[n.b.: Calendario NON definitivo: eventuali modifiche saranno comunicate tempestivamente](#)

Data	Tipo	Sim - Pista	Vettura
Maggio 2023	Prequalifica 1, 15'	AC, Red Bull ring	AC - Dallara F3
Giugno 2023	Prequalifica 2, 15'	AC, Interlagos	Porsche 911 GT3 CUP
Luglio 2023	Hot Lap, 15'	AC, Albert Park Melbourne	Lotus Formula Exos S1 (PRO) Lotus Formula Exos (PRO-AM e AM)
Agosto 2023	Hot Lap, 15'	ACC, Silverstone	GT3 PRO GT4 PRO-AM e AM
Settembre 2023	Gara contro AI 30', 10' qualifica ed il rimanente tempo gara	Okayama	GT3 2022-2023 PRO (100% Skill - 90% Aggr.) GT Stradale PRO-AM, AM
Ottobre 2023	Hot Lap, 15' wet	ACC Zandvoort Wet	GT3 PRO GT4 PRO-AM e AM

* n.b.: Per i mesi estivi sarà possibile usare 2 settimane di Luglio e 2 di settembre, per disputare il challenge di Agosto, sempre mantenendo la regola dei 4 tentativi, massimi.

FINALISSIMA

DOMENICA 26.11.2023	GARA 60'	15 minuti prove libere 10 minuti Qualifiche 35 minuti Gara con Pitstop obbligatorio.
	Piste a sorteggio	<ul style="list-style-type: none">o Sepang (5'543 m)o Hungaroring (4'381 m)o Circuit Of Americas (5'516 m)o Fuji (4'563 m)o Misano (4'226 m)o Hockenheim (4'574 m)

ALLENAMENTI FINALISSIMA

Saranno organizzate sessioni di allenamento di gruppo in questi giorni	Mercoledì 8,15 e 22 Novembre dalle 20.00 Domenica 5,12,19 Novembre dalle 15.00 Sabato 25 Novembre dalle 15.00
---	---

Ricordiamo a tutti i partecipanti che è possibile accedere **all'Academy AKR Simracing**, con i nostri coach, a prezzi agevolati. Contattare Max Longo o Rossella al numero 077.963.1555 o al Matrix Vr.



RANKING Piloti

Elenco piloti che, iscrivendosi a questa Season 3, a prescindere dalle due pre-qualifiche obbligatorie per tutti, saranno comunque assegnati ad una determinata categoria, in relazione ai risultati dei challenge SIM Cup Ticino precedenti.

Tipo	Sim - Pista
Categoria PRO (ex ALIEN)	Luca Negro Jonathan Giudice Nema Mitrovic Claudio Costarelli Mirco Pompili Patrick Stevan Thomas Trevisan Alessandro Caviglione
Categoria PRO-AM	Gianluigi Tucceri Cimini